



www.sgsiweb.it

COSTRUISCI IL TUO SCORM

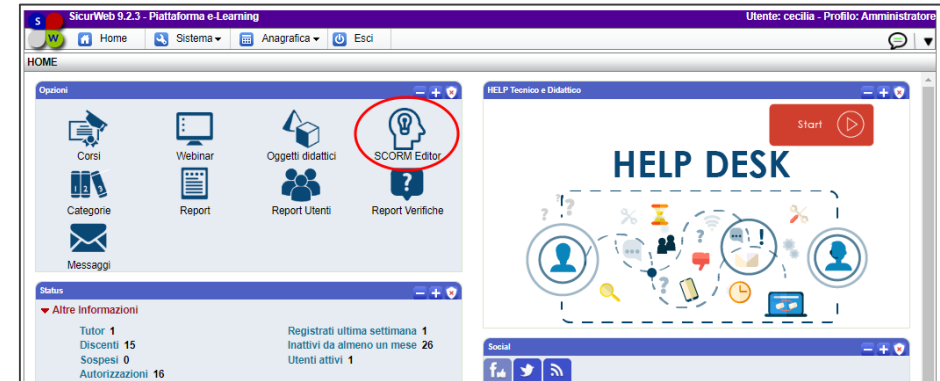
REALIZZA DA TE ED IN MANIERA SEMPLICE E VELOCE, GLI OGGETTI
DIDATTICI SCORM DEL TUO CORSO E-LEARNING

Telefono: 0828 34.65.01 – 327/49.55.337

Area Commerciale: 392/96.59.911 – 393/86.57.370 – 366/36.24.451

ACCESSO ALLO SCORM EDITOR

Per creare da solo il tuo oggetto didattico di tipo scorm, vai al modulo e-learning e dalla schermata della Home clicca su **SCORM EDITOR**.



Verrà visualizzata la seguente schermata che ti permetterà di accedere ad un tool di lavoro con cui sarà possibile progettare e costruire il tuo oggetto scorm.

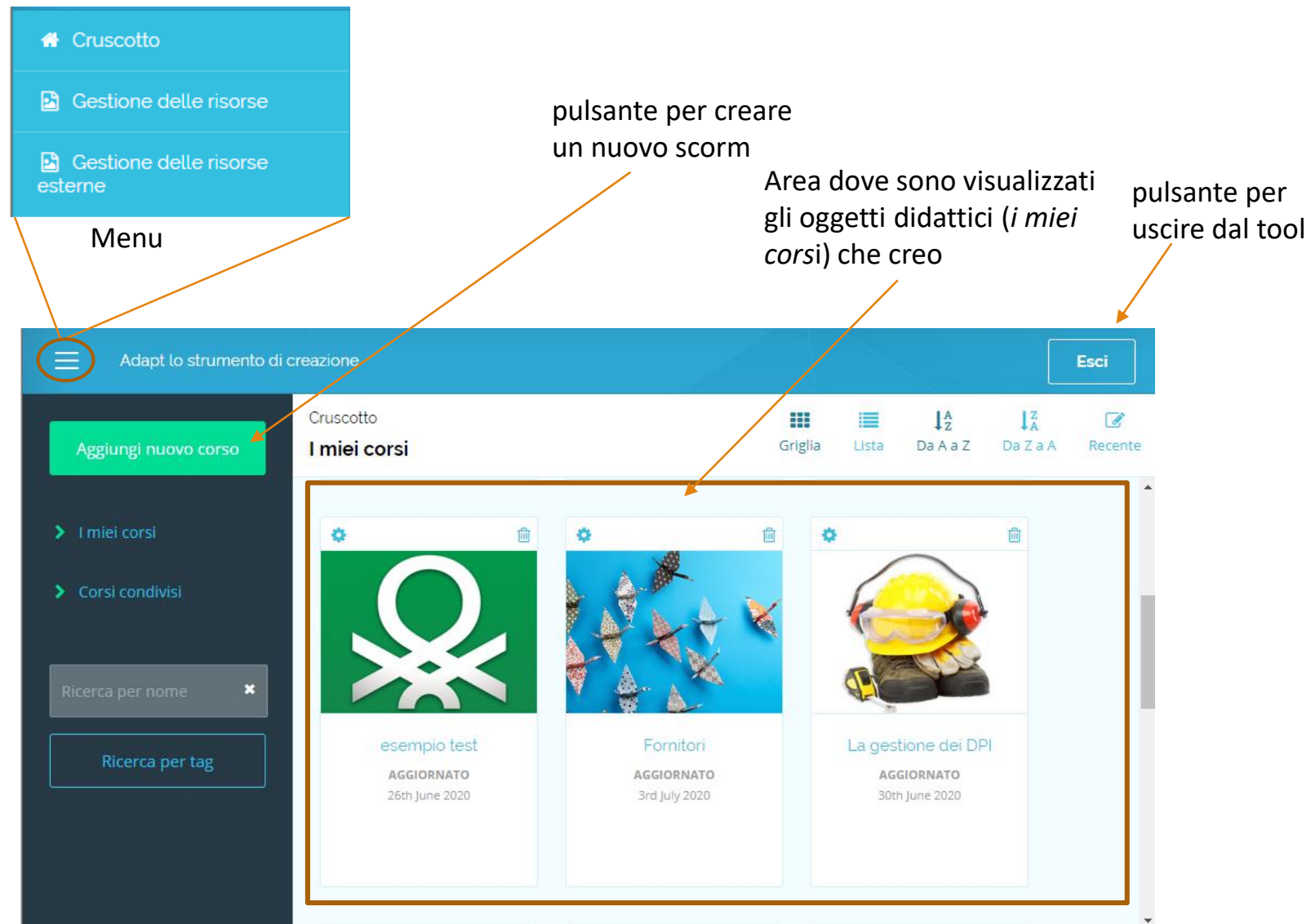


Lo strumento di creazione

DASHBOARD INIZIALE

ATTENZIONE

Per **corso** si intende un singolo oggetto/contenuto che può essere più o meno lungo a seconda di come lo costruisci!!



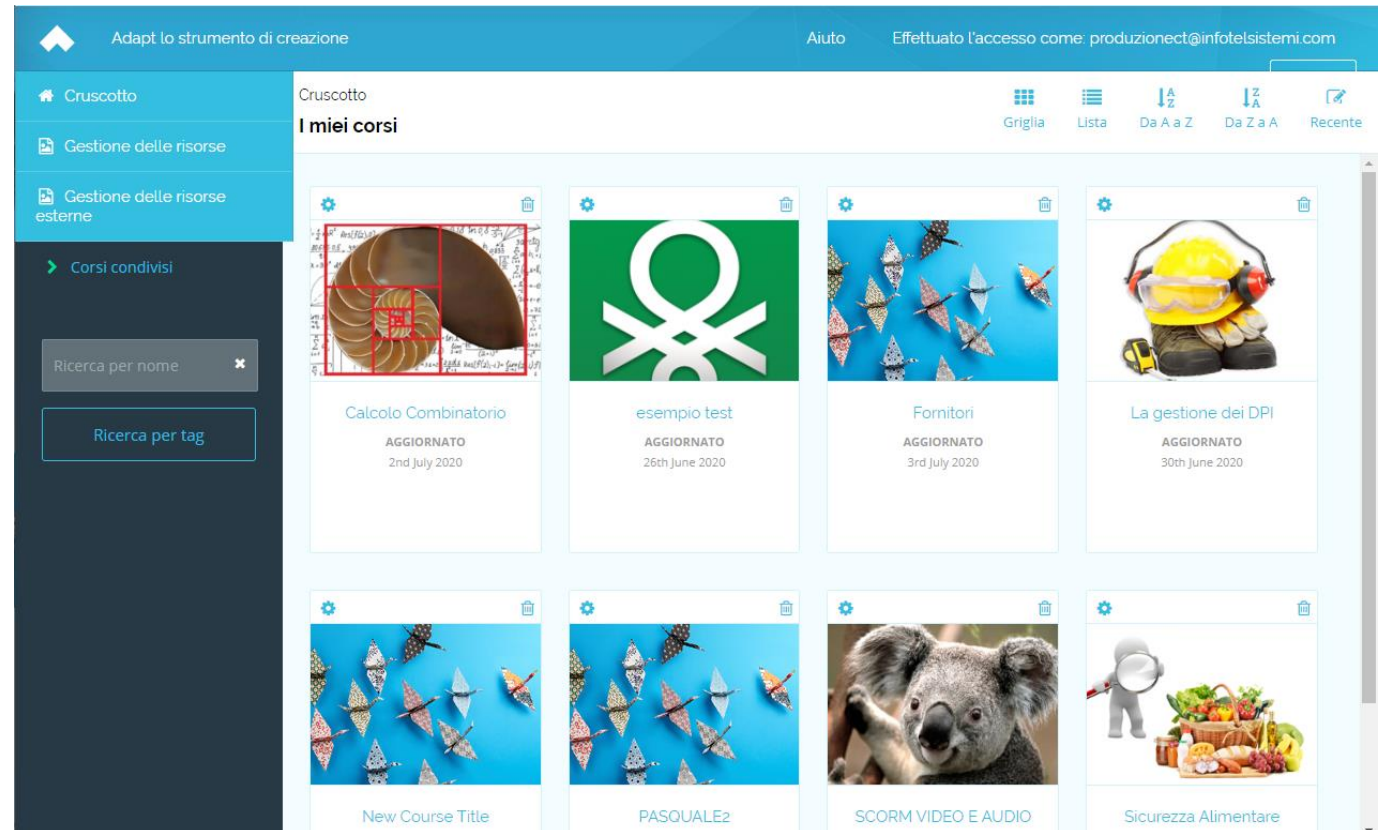
Lo strumento di creazione

La struttura del menu

- Cruscotto
- Gestione delle risorse
- Gestione delle risorse esterne

Cruscotto: contiene tutti gli oggetti («*i miei corsi*») che sono stati creati e si può organizzare la loro visualizzazione, all'interno della dashboard, utilizzando i filtri posti in alto a destra sullo schermo: per griglia, per elenco, in ordine crescente, in ordine decrescente e dal più recente al meno recente.

Nella barra laterale della dashboard è presente anche il comando «Aggiungi nuovo corso» che ti permette di creare un nuovo oggetto.



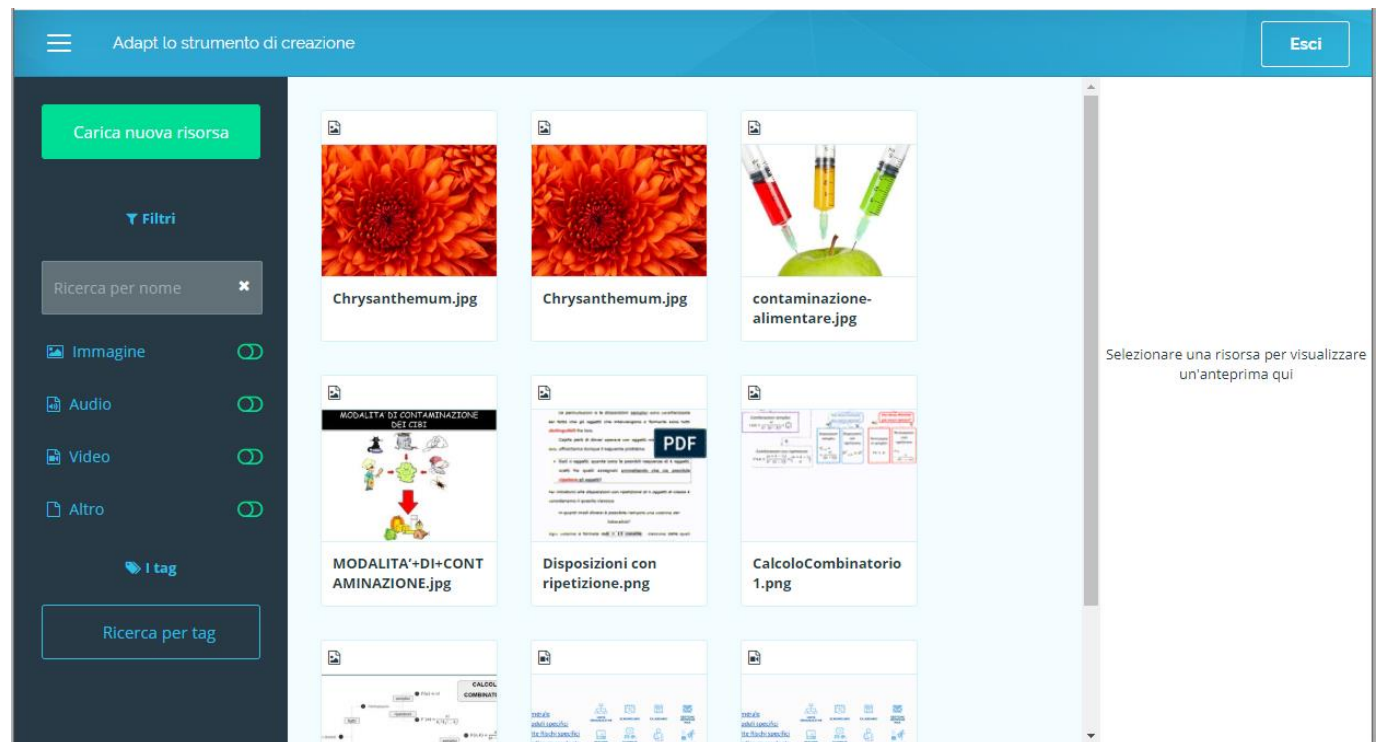
Lo strumento di creazione

La struttura del menu

- Cruscotto
- **Gestione delle risorse**
- Gestione delle risorse esterne

Gestione delle risorse: permette di caricare una libreria centrale di risorse (immagini, audio, video etc.) disponibili per l'uso nei corsi.

Per accedere alla gestione delle risorse, fai clic sul pulsante del menu, in alto a sinistra, e seleziona **Gestione risorse:** verranno visualizzate tutte le risorse che sono state già caricate e ne potrai caricare delle altre.



Lo strumento di creazione

La struttura del menu

- Cruscotto
- **Gestione delle risorse**
- Gestione delle risorse esterne

Per aggiungere una nuova risorsa, fai clic sul pulsante «**Carica nuova risorsa**» nella barra laterale. Cerca un file, quindi assegna un nome, una descrizione e, se vuoi, dei tag appropriati. Fai clic su «Salva» nella barra laterale e il file selezionato verrà visualizzato in Gestione risorse.

N.B.: È possibile caricare risorse di grandezza massima 7 MB.

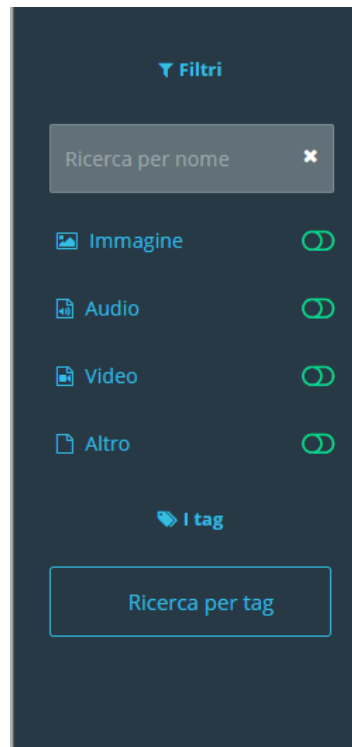
The screenshot shows a web application interface for creating a new resource. The top navigation bar is blue with a hamburger menu icon, the text 'Adapt lo strumento di creazione', and an 'Esci' button. A dark blue sidebar on the left contains two buttons: 'Salva' (green) and 'Annulla' (blue). The main content area is titled 'Nuova risorsa' and contains the following fields:

- File ***: A file selection area with a 'Scegli file' button and the text 'Nessun file selezionato'. Below it, a note states 'Dimensione massima del file di caricamento: 7MB.'
- Titolo risorsa ***: A text input field with the placeholder 'Titolo risorsa'.
- Descrizione del bene ***: A text input field with the placeholder 'Descrizione del bene'.
- I tag**: A text input field with the placeholder 'add a tag'.

Lo strumento di creazione

La struttura del menu

- Cruscotto
- **Gestione delle risorse**
- Gestione delle risorse esterne



LA RICERCA DELLE RISORSE CARICATE

Per ricercare una risorsa caricata è possibile utilizzare le funzioni di *ricerca* e *filtro* nella barra laterale sinistra.

La ricerca per nome controlla i campi di testo associati a una risorsa, pertanto è utile se si conosce una parola o una frase specifica.

La ricerca per tag consente di applicare tag per filtrare le risorse. Questa funzione è utile se stai cercando risorse più generali o non ricordi il nome specifico.

I filtri del tipo di file consentono di mostrare solo le risorse del tipo selezionato: immagini, audio, video, altro.

Lo strumento di creazione

La struttura del menu

- Cruscotto
- Gestione delle risorse
- **Gestione delle risorse esterne**

Gestione delle risorse esterne: permette di caricare risorse su un server esterno, che poi possono essere richiamate all'interno dell'oggetto scorm.

Ciò ti darà la possibilità di utilizzare risorse di maggiori dimensione, fino a 40 MB, senza però occupare spazio di memoria all'interno della tua piattaforma.

Per fare ciò, dovrai fare clic sul pulsante del menu, in alto a sinistra, e selezionare **Gestione risorse esterne:** dalla sezione che si apre, scegliere il file dal tuo PC, inserire un nome per la risorsa (Titolo), e una descrizione e cliccare sul comando «**Upload nuova risorsa**».

The screenshot shows the 'Gestione risorse esterne' interface. At the top, there's a header bar with a menu icon, the text 'Adapt lo strumento di creazione', and an 'Esci' button. Below the header, there's a form to upload a new resource. The form has three fields: 'Risorsa' (with a 'Scegli file' button and the text 'Nessun file selezionato'), 'Titolo' (with the placeholder 'Titolo risorsa'), and 'Descrizione' (with the placeholder 'Descrizione risorsa'). Below the form is a button labeled 'Upload Nuova Risorsa'.

Below the form is a table with the following columns: 'Risorsa', 'Titolo', 'Descrizione', and 'Link'. The table contains 13 rows of data.

Risorsa	Titolo	Descrizione	Link
001_Fish-Wallpaper-HD.jpg			Anteprima Copia Link
CalcoloCombinatorio-385x470.png			Anteprima Copia Link
Chrysanthemum.jpg			Anteprima Copia Link
Dispositivi di Protezione Individuale-convertito.mp4	DPI	dpi	Anteprima Copia Link
Fornitori.mp4	Fornitori	fornitori sicurweb	Anteprima Copia Link
Jellyfish.jpg	Immagine		Anteprima Copia Link
Kalimba.mp3	audio prova		Anteprima Copia Link
ModuloAUDIT.mp4	video	mp4	Anteprima Copia Link
Tutorial Fornitori2.mp4	tutorial fornitori		Anteprima Copia Link
Tutorial-modulelearning.mp4			Anteprima Copia Link
Video.mp4			Anteprima Copia Link
portaleconsulenti_agosto_2019.mp4	Portaleconsulenti	esempio portale news	Anteprima Copia Link

Progetta il tuo scorm

Per iniziare a creare il tuo oggetto didattico di tipo scorm clicca sul pulsante verde «**Aggiungi nuovo corso**», presente nella dashboard iniziale.

Cliccando su «**Aggiungi nuovo corso**» si aprirà la seguente finestra dove potrai assegnare un titolo allo scorm (1), eventualmente un sottotitolo visibile solo dal menu principale (2) e salvare il *corso* (cliccando sul comando **Salva**).

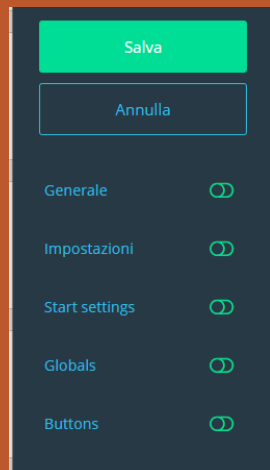
The screenshot shows the 'Aggiungi corso' (Add course) form in the Cruscotto dashboard. The form is titled 'Aggiungi corso' and is part of the 'Cruscotto' section. It features a sidebar on the left with navigation links: 'Salva' (Save), 'Annulla' (Cancel), 'Generale' (General), 'Impostazioni' (Settings), 'Start settings', 'Globals', and 'Buttons'. The main form area is divided into sections: 'Generale' (General), 'Preview image' (with buttons 'Selezionare una risorsa' and 'Selezionare una risorsa esterna'), 'Title' (with a text input field labeled 'New Course Title' and a red (1) next to it), 'Display Title' (with a text input field labeled 'New Course Title' and a red (2) next to it), 'Subtitle' (with a text input field and a red (2) next to it), 'Description' (with a text input field), and 'Body' (with a rich text editor). The 'Title' and 'Display Title' fields are highlighted with red (1) and (2) respectively, indicating where to enter the course title and subtitle. The 'Body' section contains a rich text editor with various formatting options.

Una volta creato, il corso verrà visualizzato nella dashboard. Fai doppio clic sul corso o fai clic sull'icona a forma di ingranaggio, quindi scegli "Modifica". Questo ti porterà nell'editor del corso e potrai iniziare a costruire le pagine e i loro contenuti.

Progetta il tuo scorm

La struttura del tuo progetto:

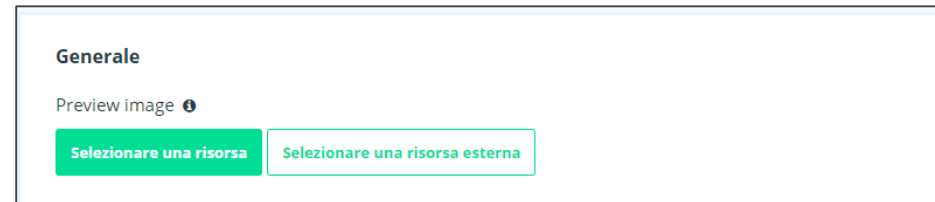
scegli le impostazioni di base per il tuo progetto.



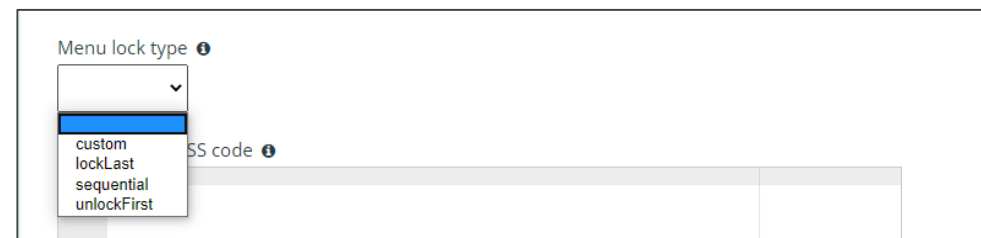
In fase di creazione del tuo progetto, o anche successivamente cliccando su «**impostazioni del progetto**», dovrai scegliere alcune impostare di base per lo stesso.

Dalla sezione **Generale**:

- scegli un'immagine per il tuo corso: puoi scegliere tra risorse interne o risorse esterne; tale immagine sarà visibile nella dashboard iniziale.



- scegli come scorrere le pagine nel tuo contenuto: se vuoi definire un blocco sulle singole pagine e relativi contenuti dando così una *propedeuticità* di visualizzazione (in tal caso devi selezionare la voce «**sequential**») o lasciare i contenuti sbloccati (in tal caso non devi selezionare niente).



Progetta il tuo scorm

La struttura del tuo progetto:

come scorrere e visualizzare le pagine del tuo *corso*.

Puoi decidere inoltre se visualizzare il tuo *corso*

- a partire **dal menu**: in questo caso bisognerà cliccare, di volta in volta, sulla singola pagina,

visualizzazione a partire dalla struttura del corso (menu)



- o a partire **da una pagina** che puoi scegliere tu e che viene caricata direttamente nel momento in cui si entra nell'oggetto didattico.

visualizzazione classica di uno scorm con scorrimento diretto tra le pagine.



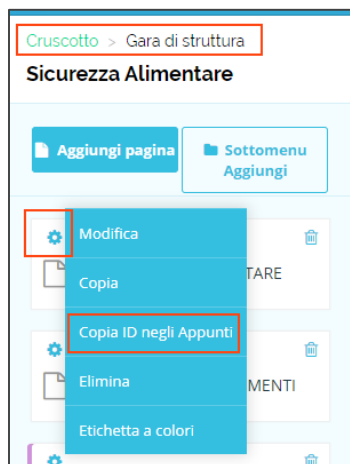
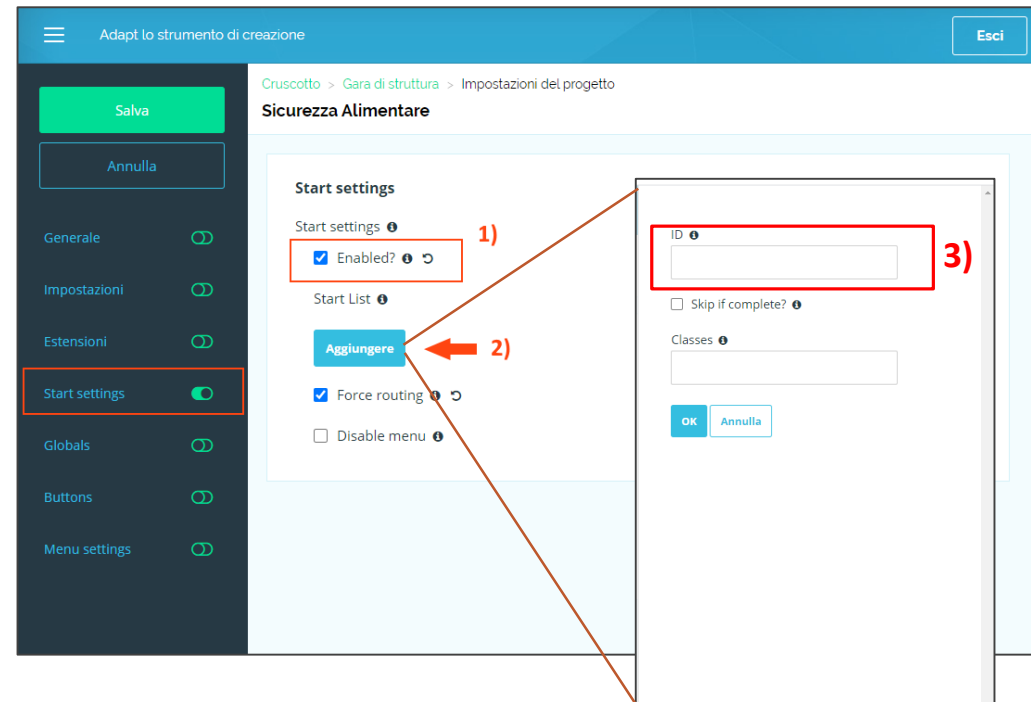
Progetta il tuo scorm

La struttura del tuo progetto:

come scorrere e visualizzare le pagine del tuo *corso*.

Per selezionare la visualizzazione a partire da una pagina dovrai entrare sulle **impostazioni del progetto** → **Start settings**

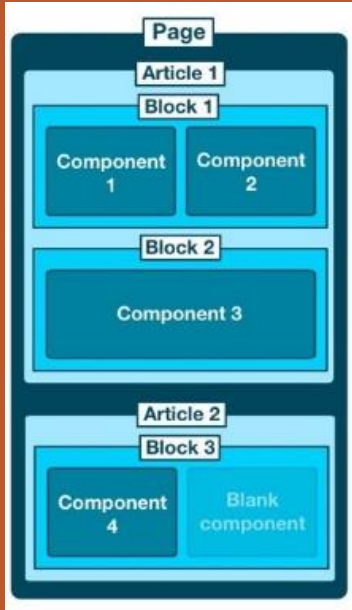
- 1) Metti il segno di selezione su «**Enabled**»;
- 2) Clicca su «**Aggiungere**»: si aprirà una sezione a destra, all'interno della quale dovrai inserire l'**ID** della pagina iniziale.



Per l'**ID** della pagina, vai sulla struttura del corso, seleziona la pagina iniziale e clicca sull'icona a forma di ingranaggio, dal menu a tendina che ti compare, clicca su «**Copia ID negli Appunti**». Tale ID andrà quindi incollato nel campo ID di cui sopra (3).

Costruisci la pagina master

La struttura della pagina:



Pagina
Articolo
Blocco
Componente

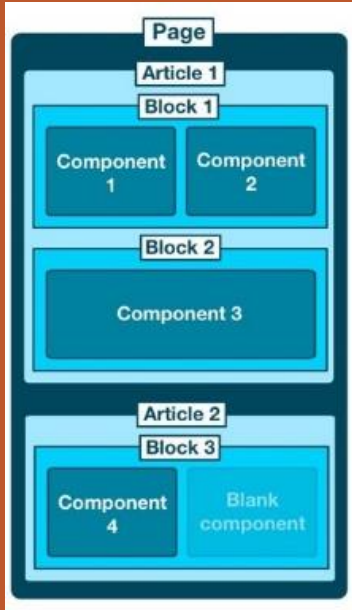
Il tuo oggetto didattico verrà impostato secondo la seguente struttura gerarchica:

- **Pagina** - Le pagine possono essere usate per presentare un singolo argomento (simile a una pagina sul Web) e possono contenere numerosi elementi secondari.
- **Articoli** - Gli articoli rappresentano il passaggio successivo e vengono utilizzati per presentare informazioni composte all'interno della pagina. Come le pagine, gli articoli possono essere formati da molti sotto-elementi. Gli articoli possono anche essere usati per dividere una pagina a scopo di presentazione.
- **Blocchi** - I blocchi sostituiscono gli schermi / le diapositive tradizionali e presentano piccoli pezzi di contenuto strutturati in base ai vari componenti utilizzati.
- **Componenti** - I componenti sono le diverse interazioni che possono essere inserite all'interno di ogni blocco; possono essere utilizzati in un blocco a larghezza intera o combinati con un altro componente per una maggiore varietà.

Inoltre il contenuto della singola pagina non è vincolato alla dimensione dello schermo, ma ha un layout a scorrimento tipico della navigazione sul web.

Costruisci la pagina master

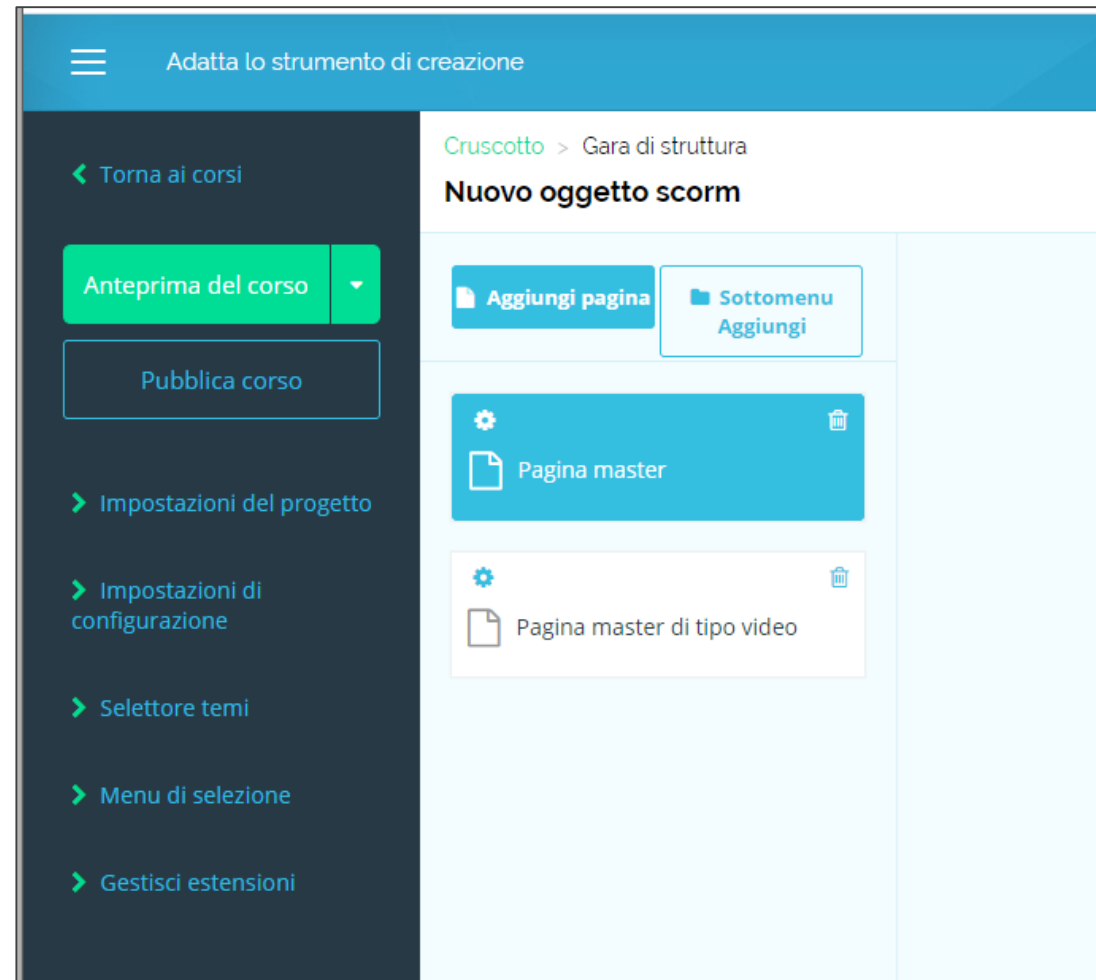
La struttura della pagina:



Pagina
Articolo
Blocco
Componente

Per costruire la tua prima pagina, entra nel tuo *corso* e apri la tua pagina: per fare ciò, puoi cliccare nella sezione pagina oppure sull'icona a forma di ingranaggio e quindi su modifica.

Verrà così aperta la struttura della pagina e sarà possibile inserire i contenuti a partire dal titolo della pagina, gli articoli, i blocchi e i componenti.



Costruisci la pagina master

Aperta la pagina, potrai iniziare ad inserire i contenuti nelle singole sezioni.

Ti basterà cliccare due volte nella sezione su cui vuoi lavorare, per inserirvi i contenuti.

PAGINA MASTER

The screenshot displays the 'Pagina Master' creation tool interface. At the top, a blue header bar contains a menu icon, the text 'Adapt lo strumento di creazione', and an 'Esci' button. Below the header, a dark blue sidebar on the left provides navigation options: 'Torna alla struttura del corso', 'Anteprima del corso' (highlighted in green), 'Pubblica corso', 'Impostazioni del progetto', 'Impostazioni di configurazione', 'Selettore temi', 'Menu di selezione', and 'Gestisci estensioni'. The main workspace is divided into two sections. The top section, titled 'Cruscotto > Gara di struttura > Pagina della struttura', shows a 'Nuovo oggetto scorm' section with a 'Pagina master' entry. The bottom section, titled 'Pagina della struttura', displays a hierarchical view of the page structure. It starts with a 'Pagina master' block at the 1° livello. Below it is an 'Articolo' block at the 2° livello, which contains a 'Blocco' at the 3° livello. The 'Blocco' contains a 'Text' component at the 4° livello, described as 'Componente di tipo testuale' and 'Questo è un componente di testo'. At the bottom, there is a 'blocco per i comandi di navigazione all'interno di una singola pagina' which contains a 'pageNav' component, also described as 'Componente per la navigazione all'interno della pagina'. The interface includes various icons for settings, deletion, and expansion.

Costruisci la pagina master

Primo Livello → Pagina

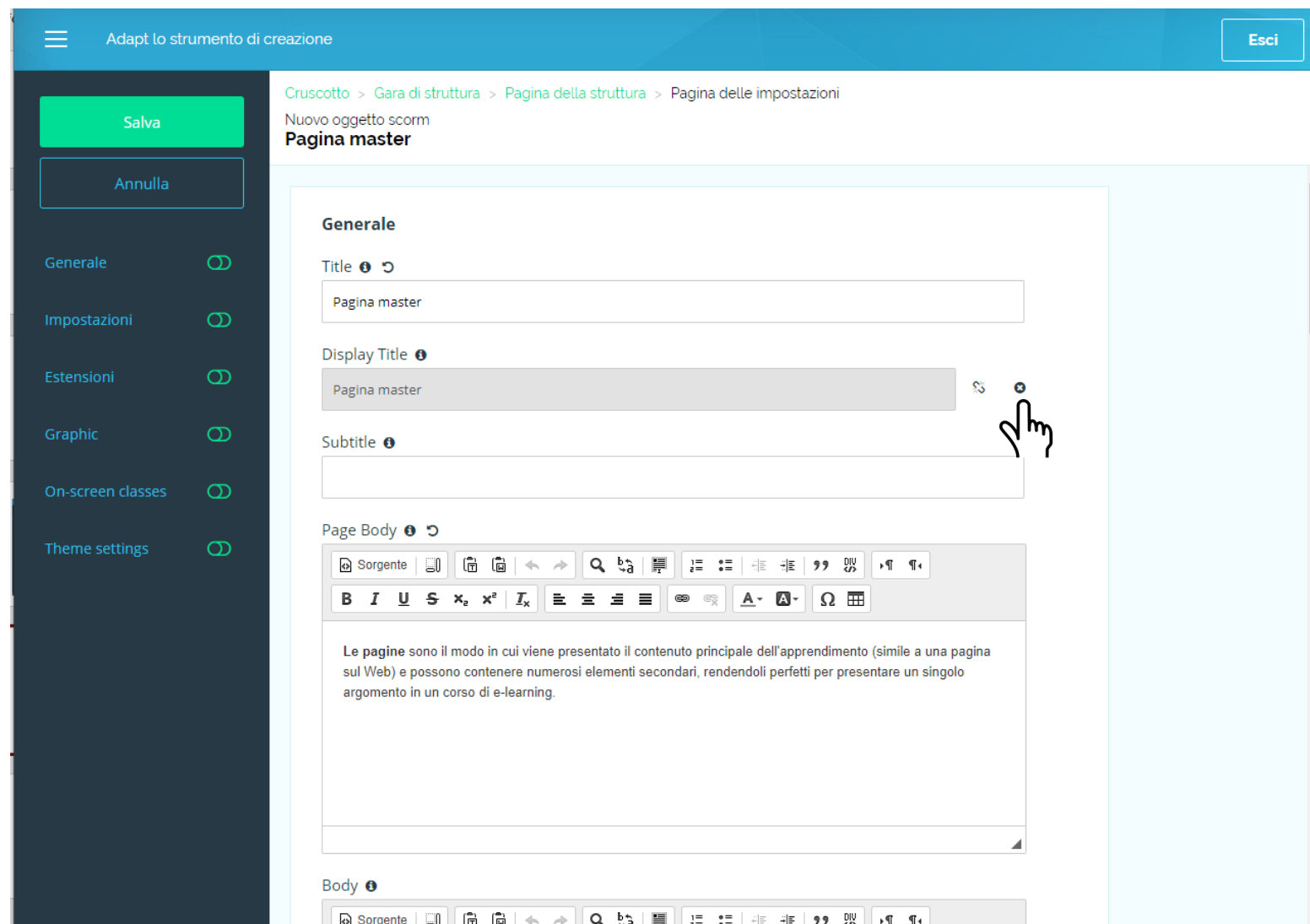
Nelle impostazioni «**Generale**» potrai incominciare ad inserire i seguenti contenuti :

Title: Inserire il Titolo.

Display Title: viene compilato automaticamente inserendo il titolo e potrai decidere se mostrarlo nella presentazione oppure no, in tal caso bisognerà scollegarlo cliccando sulla X.

Body: testo che sarà mostrato sotto il Titolo.

PAGINA MASTER



Costruisci la pagina master

Primo Livello → Pagina

Sarà, quindi, possibile scegliere delle ulteriori **impostazioni di settaggio** sulla pagina che si desiderano come ad esempio delle immagini di sfondo, di intestazione (in questo caso dovrai aprire la sezione delle impostazioni «**Theme Setting**»), oppure se vuoi visualizzare la barra di completamento della pagina o dei singoli componenti (in questo caso dovrai aprire la sezione delle impostazioni «**Estensioni**»), etc.

PAGINA MASTER

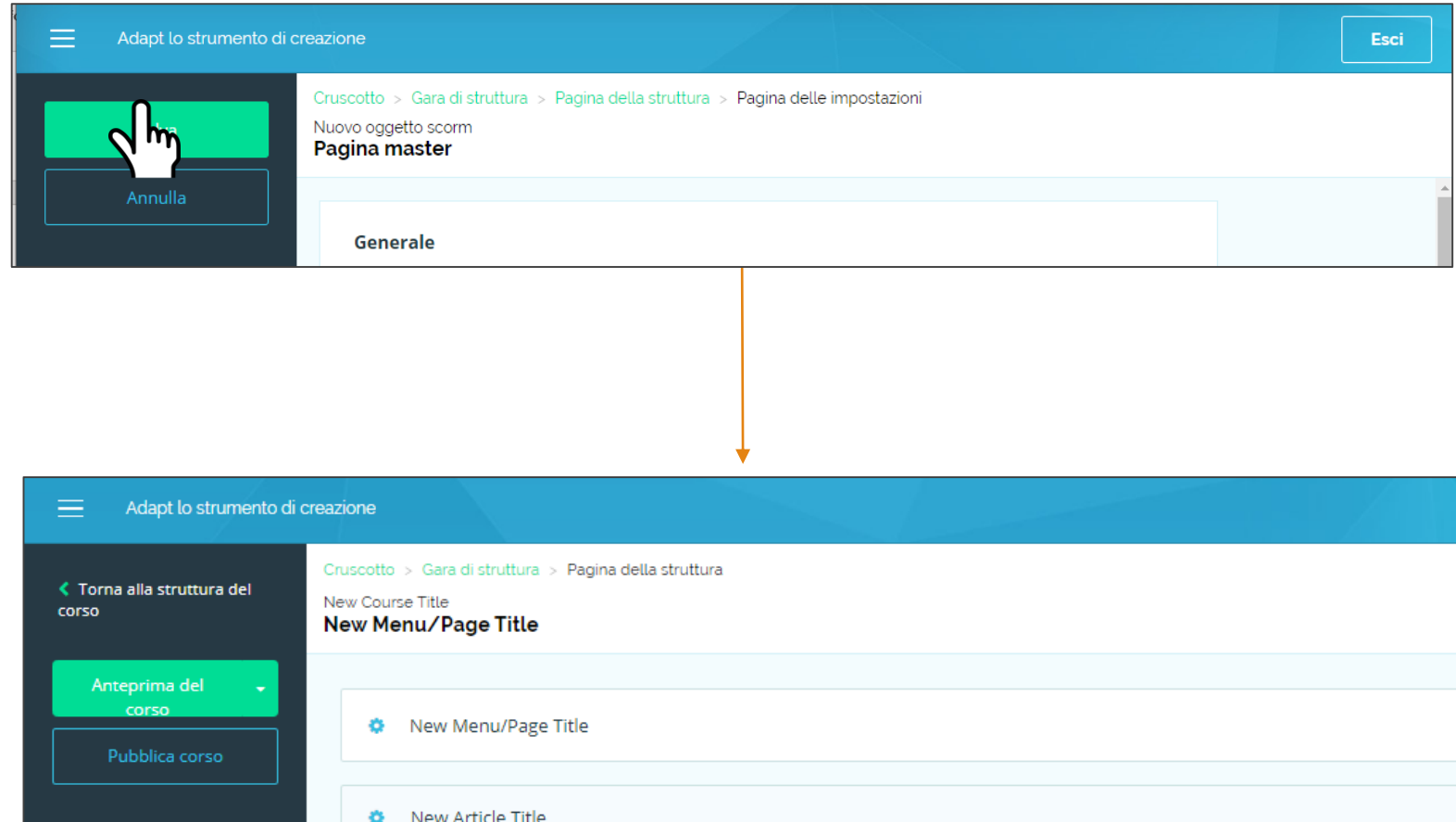
The screenshot shows the 'Pagina master' settings page. On the left is a dark sidebar with a menu containing: 'Salva' (green button), 'Annulla' (blue button), and a list of settings categories: 'Generale', 'Impostazioni', 'Estensioni', 'Graphic', 'On-screen classes', and 'Theme settings'. Each category has a green toggle switch. An orange arrow points from the 'Primo Livello → Pagina' text to the 'Impostazioni' category in the sidebar. The main content area has a blue header with the text 'Adapt lo strumento di creazione'. Below it is a breadcrumb trail: 'Cruscotto > Gara di struttura > Pagina della struttura > Pagina delle impostazioni'. The main title is 'Nuovo oggetto scorm' and 'Pagina master'. The 'Generale' section includes fields for 'Title' (set to 'Pagina master'), 'Display Title' (set to 'Pagina master'), and 'Subtitle'. The 'Page Body' section features a rich text editor with various formatting tools (bold, italic, underline, strikethrough, link, unlink, list, indent, outdent, quote, code, table, etc.) and a text area containing the following text: 'Le pagine sono il modo in cui viene presentato il contenuto principale dell'apprendimento (simile a una pagina sul Web) e possono contenere numerosi elementi secondari, rendendoli perfetti per presentare un singolo argomento in un corso di e-learning.'

Costruisci la pagina master

Primo Livello → Pagina

Dopo aver effettuato tutti i settaggi, cliccare su **Salva**.

Il sistema riporterà alla pagina iniziale con la possibilità di visualizzare una «**Anteprima del corso**» realizzato.



Costruisci la pagina master

Secondo Livello → Articolo

Nelle impostazioni «**Generale**» potrai incominciare ad inserire i seguenti contenuti :

Title: Inserire il Titolo.

Display Title: viene compilato automaticamente inserendo il titolo e potrai decidere se mostrarlo nella presentazione oppure no, in tal caso bisognerà scollegarlo cliccando sulla X.

Body: testo che sarà mostrato sotto il Titolo.

ARTICOLO

The screenshot shows the 'ARTICOLO' (Article) settings interface. The top bar is blue with a hamburger menu icon, the text 'Adapt lo strumento di creazione', and an 'Esci' (Exit) button. The left sidebar is dark blue with a 'Salva' (Save) button and an 'Annulla' (Cancel) button. Below these are five settings with toggle switches: 'Generale' (checked), 'Impostazioni' (checked), 'Estensioni' (checked), 'On-screen classes' (checked), and 'Theme settings' (checked). The main content area has a breadcrumb trail: 'Cruscotto > Gara di struttura > Pagina della struttura > Impostazioni dell'articolo'. Below this is the text 'Nuovo oggetto scorm' and the title 'Articolo'. The 'Generale' (General) section contains three fields: 'Title' (with an info icon and a refresh icon), 'Display Title' (with an info icon), and 'Body' (with an info icon and a refresh icon). Each field has a text input area containing the word 'Articolo'. To the right of the 'Display Title' and 'Body' fields is a small icon of a hand pointing to a circle with an 'X', indicating a detachable element. Below the 'Body' field is a rich text editor toolbar with icons for 'Sorgente' (Source), undo, redo, search, bold, italic, underline, strikethrough, text color, background color, link, unlink, and font size. The text area below the toolbar contains the following text: 'Gli articoli rappresentano il passaggio successivo e vengono utilizzati per presentare informazioni composte all'interno della pagina. Come le pagine, gli articoli possono essere formati da molti sotto-elementi. Gli articoli possono anche essere usati per dividere una pagina a scopo di presentazione.' At the bottom of the main content area is an 'Instruction text' field with an info icon.

Costruisci la pagina master

Secondo Livello → Articolo

Anche per la sezione dell'articolo, sarà possibile scegliere delle ulteriori **impostazioni di settaggio** che si desiderano, come ad esempio delle immagini di sfondo (in questo caso dovrai aprire la sezione delle impostazioni «**Theme Setting**»).

Dopo aver effettuato tutti i settaggi, cliccare su **Salva**.

Il sistema riporterà alla pagina iniziale con la possibilità di visualizzare una «**Anteprima del corso**» realizzato.

ARTICOLO

Adapt lo strumento di creazione

Esci

Cruscotto > Gara di struttura > Pagina della struttura > Impostazioni dell'articolo

Nuovo oggetto scorm

Articolo

Generale

Title ⓘ ↻

Articolo

Display Title ⓘ

Articolo ⓘ

Body ⓘ ↻

Sorgente

B I U S x₂ x² I_x

Ω

Gli articoli rappresentano il passaggio successivo e vengono utilizzati per presentare informazioni composte all'interno della pagina. Come le pagine, gli articoli possono essere formati da molti sotto-elementi. Gli articoli possono anche essere usati per dividere una pagina a scopo di presentazione.

Instruction text ⓘ

Costruisci la pagina master

Terzo Livello → Blocco

Nelle impostazioni «**Generale**» potrai decidere se inserire i seguenti contenuti :

Title: Inserire il Titolo.

Display Title: viene compilato automaticamente inserendo il titolo e potrai decidere se mostrarlo nella presentazione oppure no, in tal caso bisognerà scollegarlo cliccando sulla X.

Body: testo che sarà mostrato sotto il Titolo.

BLOCCO

The screenshot shows the 'Blocco' configuration interface. At the top, there's a blue header with a menu icon, the text 'Adapt lo strumento di creazione', and an 'Esci' button. Below the header, a breadcrumb trail reads: 'Cruscotto > Gara di struttura > Pagina della struttura > Impostazioni di blocco'. The main area is titled 'Nuovo oggetto scorm' and 'Blocco'. On the left, a dark sidebar contains a 'Salva' button, an 'Annulla' button, and a list of settings: 'Generale' (selected), 'Impostazioni', 'Estensioni', 'On-screen classes', and 'Theme settings'. The 'Generale' section is expanded, showing fields for 'Title' (containing 'Blocco'), 'Display Title' (containing 'Blocco' with a small 'X' icon to its right), and 'Body'. The 'Body' field has a rich text editor toolbar with options like 'Sorgente', 'B', 'I', 'U', 'S', 'x₂', 'x²', 'I_x', 'List', 'Link', 'Unlink', 'A+', 'A-', and 'Ω'. Below the toolbar, the 'Body' text area contains the following text: 'I blocchi hanno sostituito gli schermi / le diapositive tradizionali presenti nella maggior parte dei software di pubblicazione e-learning e presentano piccoli pezzi di contenuto correlato utilizzando i componenti .', 'Su ogni blocco possono essere inseriti diversi componenti.', and 'I componenti sono le diverse interazioni e possono essere utilizzati in un blocco a larghezza intera o combinati con un altro componente per una maggiore varietà. In generale, è meglio non aggiungere più di due componenti a metà larghezza o uno a larghezza intera per blocco.' At the bottom, there's an 'Instruction text' field.

Costruisci la pagina master

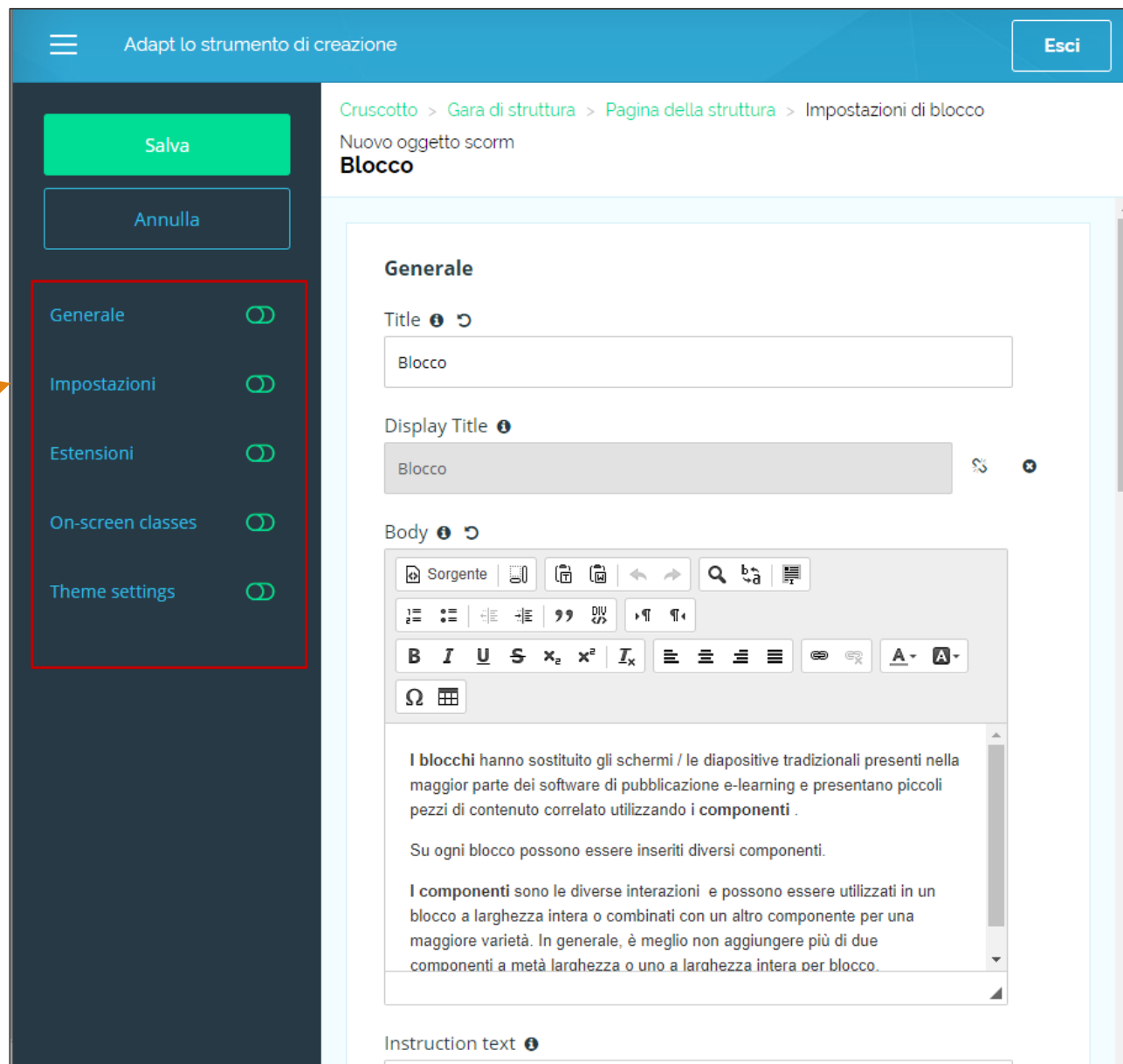
Terzo Livello → Blocco

Anche per la sezione del blocco, sarà possibile scegliere delle ulteriori **impostazioni di settaggio** che si desiderano, come ad esempio delle immagini di sfondo (in questo caso dovrai aprire la sezione delle impostazioni «**Theme Setting**»).

Dopo aver effettuato tutti i settaggi, cliccare su **Salva**.

Il sistema riporterà alla pagina iniziale con la possibilità di visualizzare una «**Anteprima del corso**» realizzato.

BLOCCO



Adapt lo strumento di creazione

Esci

Cruscotto > Gara di struttura > Pagina della struttura > Impostazioni di blocco

Nuovo oggetto scorm

Blocco

Generale

Title ⓘ ↻

Blocco

Display Title ⓘ

Blocco ⓘ ✕

Body ⓘ ↻

Sorgente

Ω

I blocchi hanno sostituito gli schermi / le diapositive tradizionali presenti nella maggior parte del software di pubblicazione e-learning e presentano piccoli pezzi di contenuto correlato utilizzando i componenti .

Su ogni blocco possono essere inseriti diversi componenti.

I componenti sono le diverse interazioni e possono essere utilizzati in un blocco a larghezza intera o combinati con un altro componente per una maggiore varietà. In generale, è meglio non aggiungere più di due componenti a metà larghezza o uno a larghezza intera per blocco.

Instruction text ⓘ

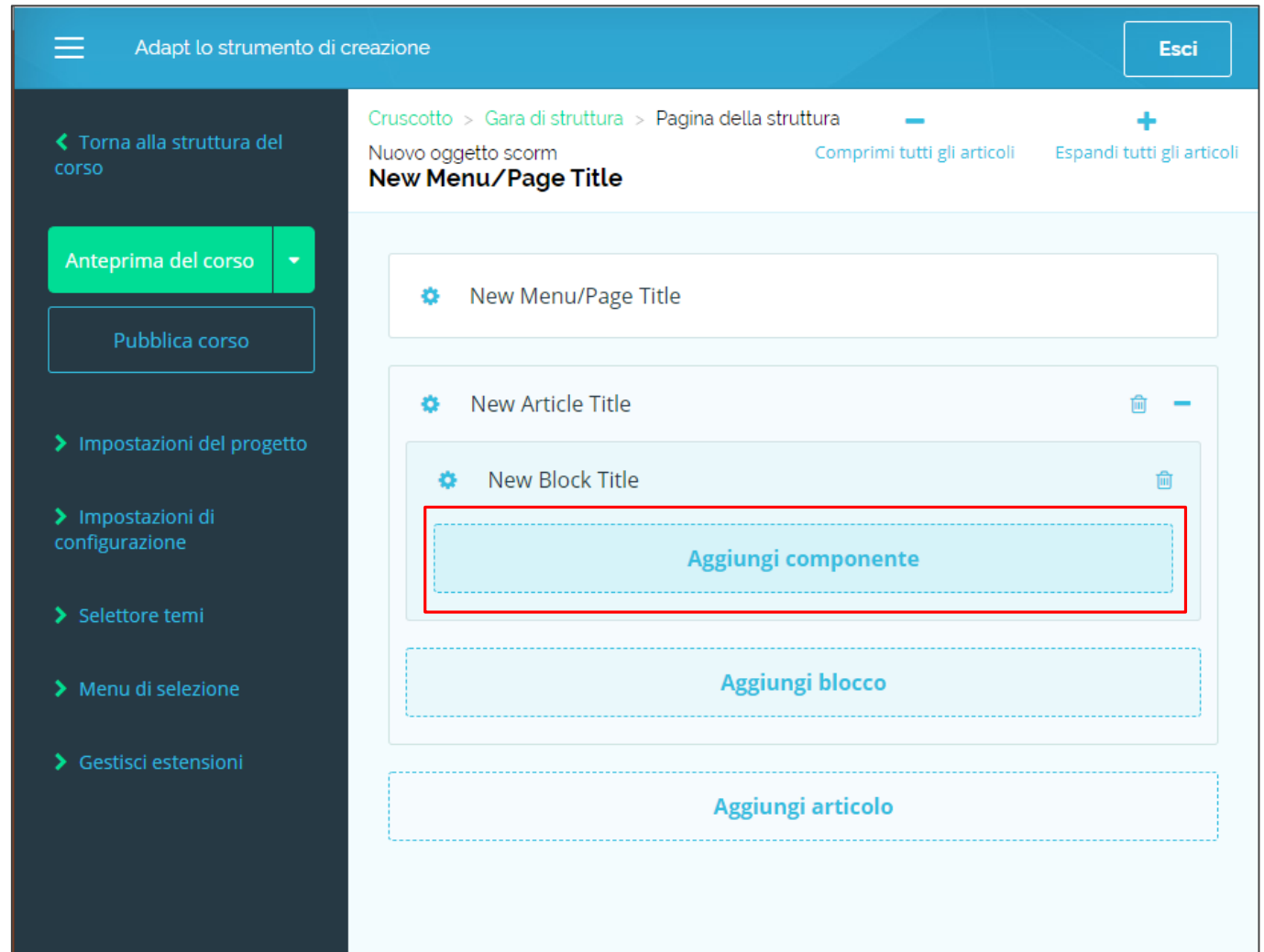
Costruisci la pagina master

Quarto Livello → Componenti

Per ogni blocco, presente all'interno di una pagina, potrai scegliere il componente da inserire ed utilizzare per i tuoi contenuti: per fare ciò dovrai cliccare su «**Aggiungi componente**».

Si aprirà un menu sulla destra da cui sarà possibile scegliere il tipo di componente che si vuole utilizzare.

Componenti



Costruisci la pagina master

Quarto Livello → Componenti

Si può scegliere tra diversi tipi di componenti.

Componenti

The screenshot displays the Adapt CMS interface for creating a page. The top navigation bar includes a menu icon and the text 'Adapt lo strumento di creazione'. The left sidebar contains navigation links: 'Torna alla struttura del corso', 'Anteprima del corso', 'Pubblica corso', 'Impostazioni del progetto', 'Impostazioni di configurazione', 'Selettore temi', 'Menu di selezione', and 'Gestisci estensioni'. The main content area shows a breadcrumb trail 'Cruscotto > Gara di struttura > Pagina della struttura' and a 'Nuovo oggetto scorm' section with the title 'New Menu/Page Title'. Below this, there are three dashed boxes for adding components, blocks, and articles, each with a corresponding 'Aggiungi' button. The right panel, titled 'Aggiungi componente', lists various component types with icons and descriptions:












- Accordion**: An accordion component that displays clickable titles, which reveal display text.
- Blank**: A simple adapt core contributed blank component.
- Graphic**: Graphic component which dynamically displays small and large images of different resolutions based upon device width.
- Hot Graphic**: A component that enables a user to click on pins over an image to display more detail in a popup.
- Hotgrid**: A component that displays selectable images in a grid format.
- List**: A text component in which you can add list items.
- Media**: Playback of video and audio with a Flash Player fallback.
- Narrative**: A component that displays an image gallery with accompanying text.

Costruisci la pagina master

Quarto Livello → Componenti

I DIVERSI TIPI DI COMPONENTI



	Accordion An accordion component that displays clickable titles, which reveal display text
	Blank A simple adapt core contributed blank component
	Graphic Graphic component which dynamically displays small and large images of different resolutions based upon device width
	Hot Graphic A component that enables a user to click on pins over an image to display more detail in a popup
	Hotgrid A component that displays selectable images in a grid format.
	List A text component in which you can add list items.
	Media Playback of video and audio with a Flash Player fallback
	Narrative A component that displays an image gallery with accompanying text
	Slider A question component that allows the learner to position a slider on scale
	Text A simple core contributed text component
	pageNav Navigation bar that is displayed within Adapt content pages, typically at the bottom.

ACCORDION (Fisarmonica)

Componente attraverso il quale vengono nascosti e mostrati determinati blocchi di dati cliccando sul titolo della singola riga.

BLANK (Vuoto)

Semplice componente vuoto.

GRAFIC (Grafica)

Componente grafico che visualizza dinamicamente immagini piccole e grandi di diverse risoluzioni in base alla larghezza del dispositivo.

HOT GRAPHIC

Componente che consente a un utente di fare clic sui pin sopra un'immagine per visualizzare più dettagli in un popup.

HOTGRID

Un componente che visualizza immagini selezionabili in un formato griglia.

LIST (Elenco)

Un componente di testo in cui è possibile aggiungere elementi di elenco.

MEDIA

Riproduzione multimediale di video e audio.

NARRATIVE (Narrativo)

Un componente che visualizza una galleria di immagini con testo di accompagnamento.

SLIDER (Dispositivo di scorrimento)

Componente che consente di inserire domande cui rispondere scegliendo tra possibili valori su una scala graduata.

TEXT (Testo)

Un componente di testo semplice.

PAGENAV

Barra di navigazione visualizzata nelle pagine, in genere nella parte inferiore.

Costruisci la pagina master

Quarto Livello → Componenti

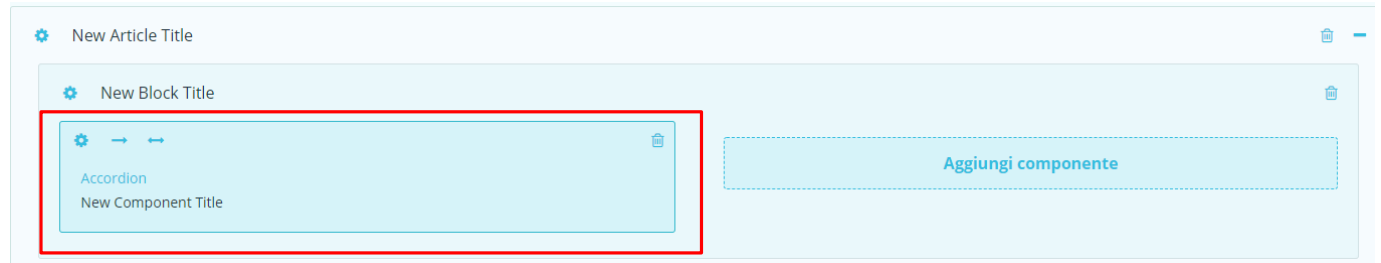
Una volta scelto il componente da utilizzare, verrà chiesto di scegliere dove posizionarlo all'interno del blocco: a destra, al centro o a sinistra.



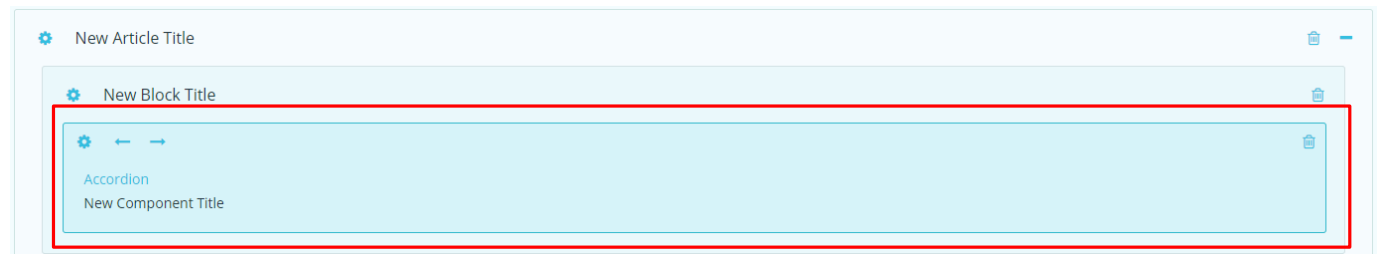
Sarà così possibile inserire anche più di un componente per ogni blocco.

Componenti

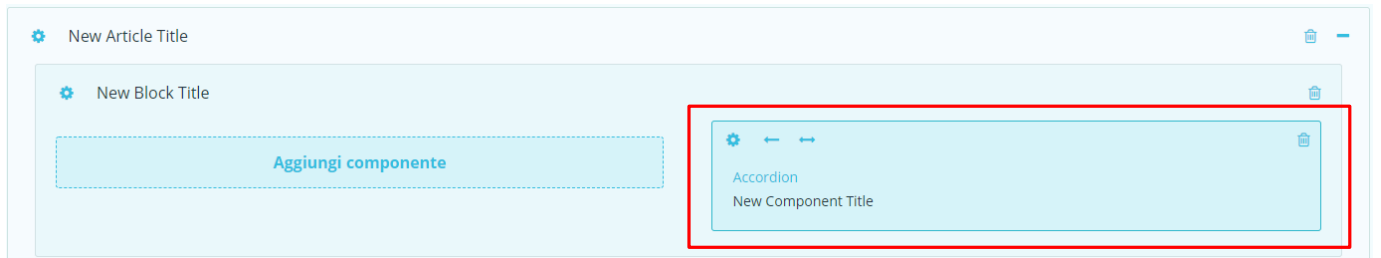
A sinistra



Al centro



A destra



Costruisci la pagina master

Quarto Livello → Componenti

Inserito il componente potrai iniziare a lavorare sui contenuti.

Nelle impostazioni «**Generale**» potrai decidere se inserire i seguenti contenuti :

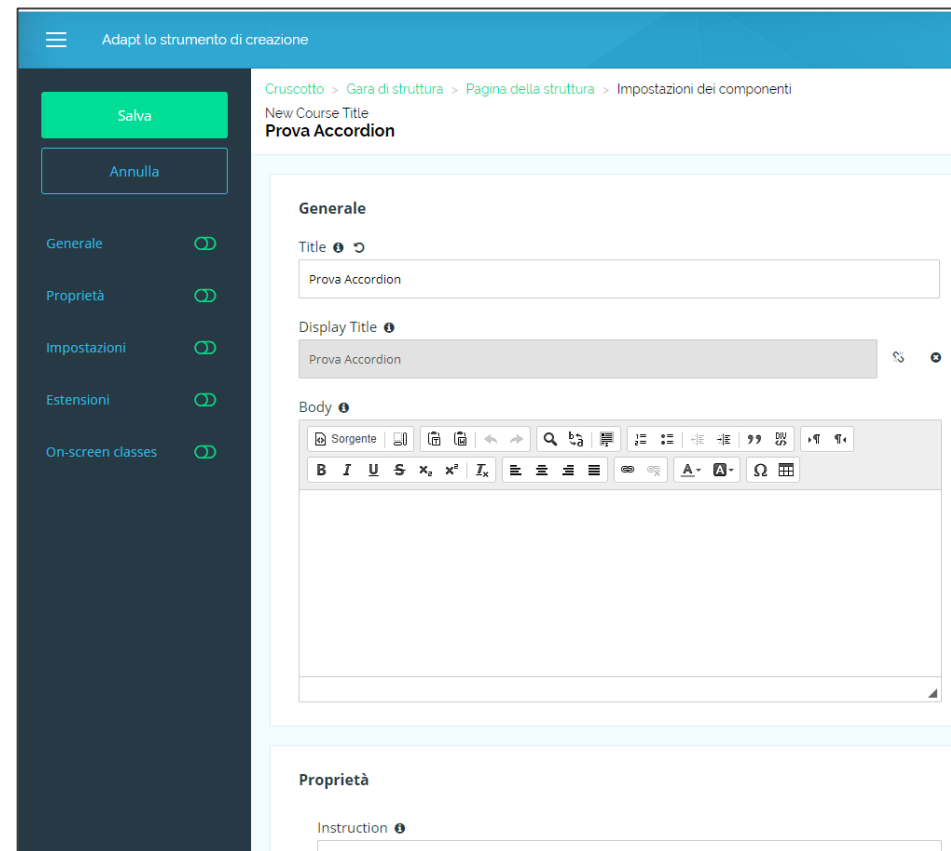
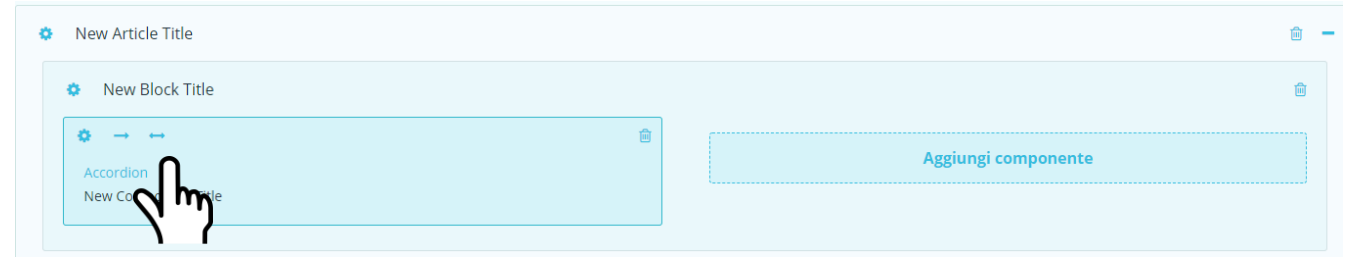
Title: Inserire il Titolo

Display Title: viene compilato automaticamente inserendo il titolo e potrai decidere se mostrarlo nella presentazione oppure no, in tal caso bisognerà scollegarlo cliccando sulla X.

Body: testo che sarà mostrato sotto il Titolo.

Componenti

Clicca sul
componente
per aprirlo



Costruisci la pagina master

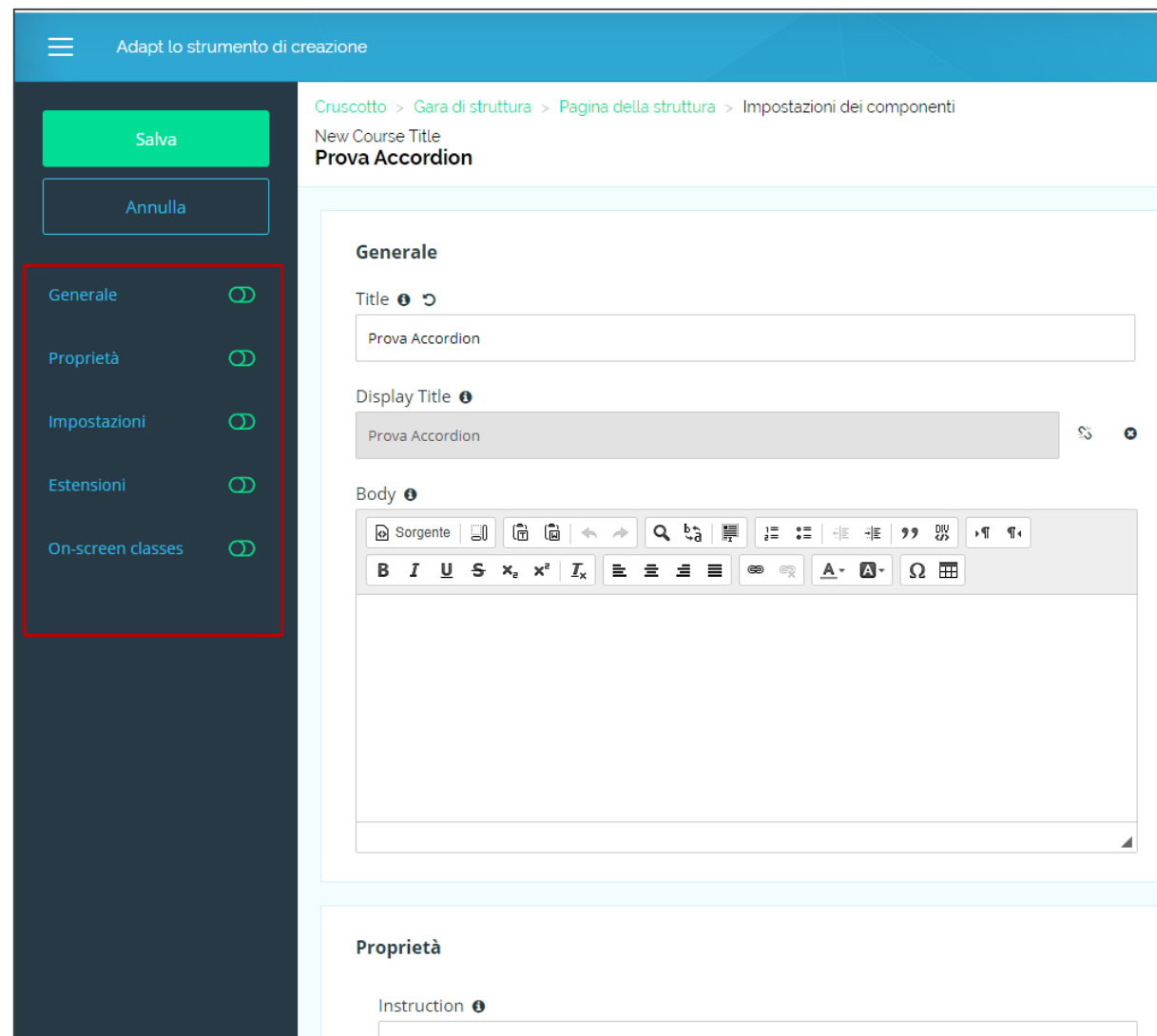
Quarto Livello → Componenti

Per ogni componente potrai settare delle impostazioni aggiuntive attraverso le sezioni che visualizza nel lato sinistro della schermata.

Dopo aver effettuato tutti i settaggi, cliccare su **Salva**.

Il sistema riporterà alla pagina iniziale con la possibilità di visualizzare una «**Anteprima del corso**» realizzato.

Componenti



Per i dettagli di utilizzo dei singoli componenti si rimanda alle singole guide

Il tuo corso/oggetto didattico

Creata la tua pagina master, ti basterà cliccare sull'icona a forma di ingranaggio → «**Copia**» e quindi → «**Incolla**» e la tua pagina verrà duplicata: ti basterà così cambiare solo i contenuti all'interno.

Una volta che hai completato il corso (hai cioè costruito tutte le sue pagine e inserito tutti i contenuti) puoi visualizzare una «**Anteprima del corso**» realizzato e, se sei soddisfatto del risultato, puoi pubblicare il tuo corso cliccando su «**Pubblica corso**».

Viene generato, così, un file zip.

Ora sei pronto per caricarlo sul tuo LMS!!!

Costruisci il tuo *corso*

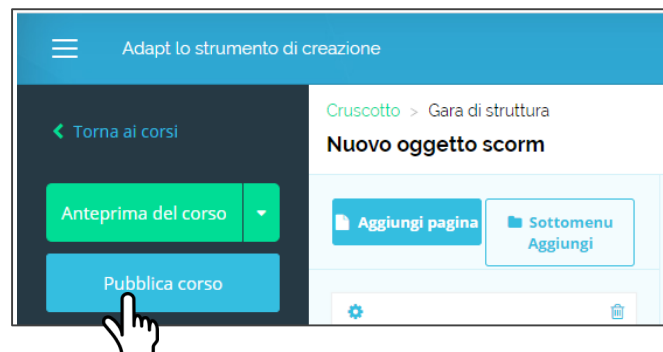
Copia
pagina
master



Incolla
pagina
master



Pubblica il tuo *corso*



Importa il tuo oggetto didattico nel LMS

LMS

Home → Corsi → «CORSO»

Percorso Formativo → **Aggiungi**

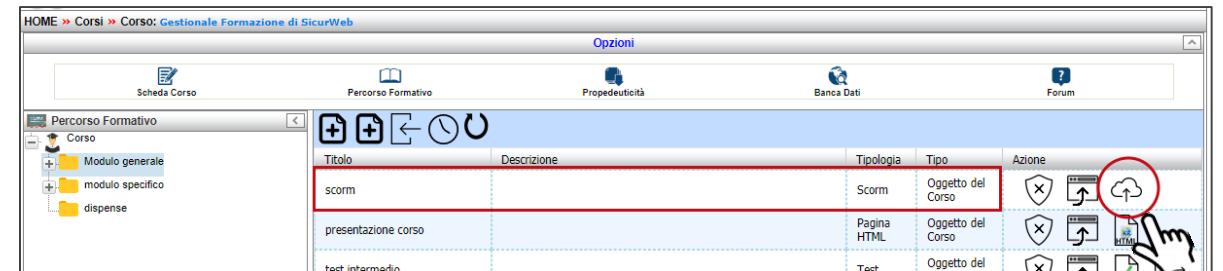
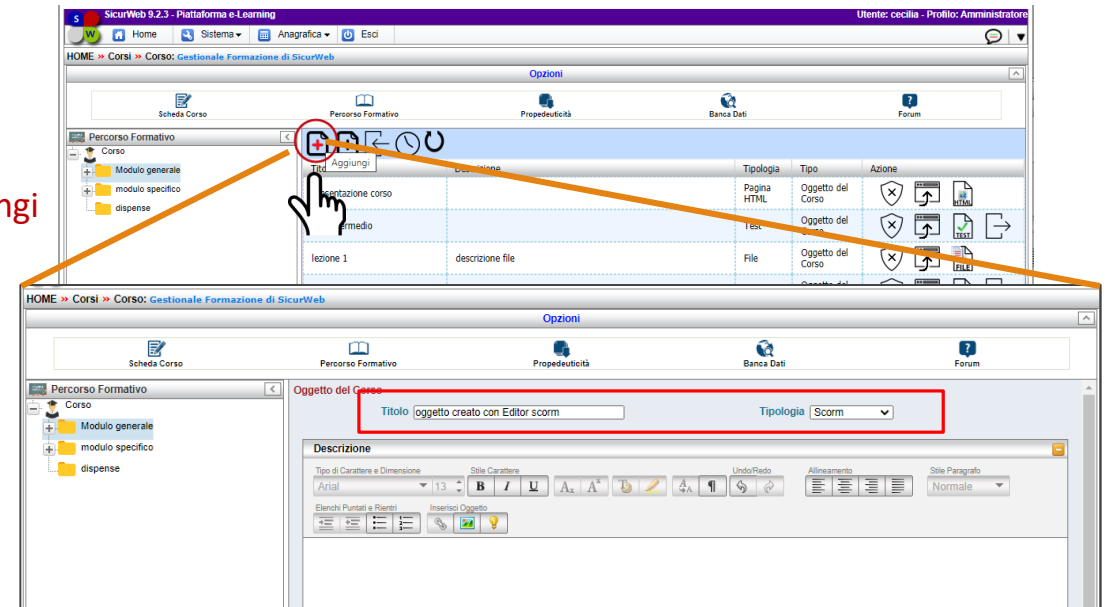
- Inserisci il **Titolo**
- scegli **Tipologia**: Scorm;
- quindi **salva**

Il tuo corso/oggetto didattico

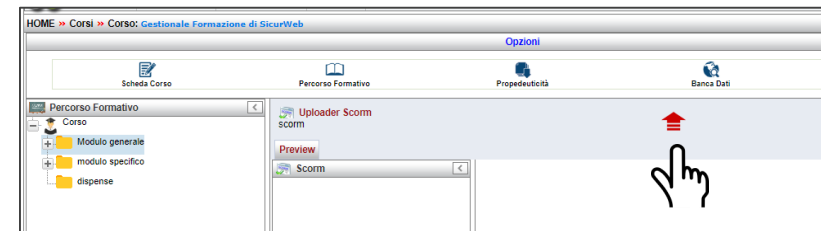
Per inserire l'oggetto didattico, appena creato, all'interno del tuo percorso formativo, devi entrare nella piattaforma e quindi in Moduli → E-learning;

Apri il tuo percorso formativo (Home → Corsi → «Corso»), crea la riga del tuo oggetto scorm ed importa il file zip appena creato.

ORA HAI TERMINATO!!!



Carica lo scorm creato





www.sgslweb.it

RICHIEDI DEMO

Telefono: 0828 34.65.01 – 327/49.55.337

Area Commerciale: 392/96.59.911 – 393/86.57.370 – 366/36.24.451

A solid orange horizontal bar at the bottom of the page.